

به نام خدا

سازنده: سهراب نیازی

وب سایت: WwW.NiaziSoft.blogfa.CoM

ایمیل: NiaziSoft_Help@Yahoo.CoM

موضوع: Resource Hacker

Resource Hacker

الله أكبر

فارسی کردن فایل‌های باینری توسط Resource Hacker

Resource Hacker ابزاری است که شما را قادر می‌سازد تا به فایل‌های 32 بیتی ویندوز نفوذ

کرده و ضمن دستیابی به Source آنها، امکان مشاهده، ویرایش و حذف اطلاعات از منبع برنامه را برای شما فراهم می‌سازد!

این نرم‌افزار قادر است بروی سیستم عامل‌های ویندوز نسخه‌های Win95, Win98, Win ME , WinNT, Win2000 و Win XP کار کند و شما را تا دسترسی به سورس کامل برنامه‌های مختلف پیش ببرد!

این نرم‌افزار تصاویر گوناگون با فرمت‌های Icon, Bitmap, GIF, AVI و JPG را به همراه فایل‌های صوتی با فرمت‌های WAV و MIDI و ...، فرم‌های مختلف برنامه نویسی دلفی، اسکریپت‌های مورد استفاده در برنامه‌ها و بسیاری دیگر از اطلاعات و محتویات برنامه‌های گوناگون را از دل آن‌ها استخراج کرده و در اختیار شما قرار می‌دهد.

با استفاده از این نرم‌افزار می‌توانید بسیاری از ویرایشات مورد نظر خود را در برنامه‌های مورد نظر خود اعمال نموده و حتی آن‌ها را بنام خود کرده و با ساختاری جدید ذخیره نمایید!

با استفاده از این نرم‌افزار کاربران قادر خواهند بود تا در کوتاه‌ترین زمان اقدام به دست‌کاری در درون فایل‌های کلیه برنامه‌ها کرده و نام و کلیه قسمت‌های 1 برنامه را به اسم خود یا شرکت خود نمایند. این برنامه محصول شرکت نرم‌افزاری Res Hack می‌باشد که در زمینه ساخت ابزارهای کاربردی در این زمینه فعالیت می‌کند. به کمک این نرم‌افزار می‌توان اقدامات لازم را بر روی فایل‌های Exe, Dll و تمامی سند‌های مربوط به ویندوز، فایل‌های امنیتی مربوط به برنامه‌هایی همچون دیوار آتش و همه فایل‌های دیگر اعمال نمود.

چند ویژگی این نرم افزار که این برنامه را از دیگر نرم افزارهای مشابه متمایز می کند بدین شرح است:

- سرعت استثنایی در انجام امور مربوطه

- پشتیبانی برای انجام دستورات مربوطه به صورت دستی برای فایل هایی با حجم بالا

- پشتیبانی حرفه ای از تگ های مربوط به Exe , Dll

- توانایی انجام رسیدگی به چندین فایل به صورت همزمان

- دارای بیش از 100 فیلتر متفاوت برای زبان های برنامه نویسی همچون VBScript/JScript و ...

- دارای آموزشی منسجم با زبانی ساده تا کاربران مبتدی نیز به راحتی با کاربرد نرم افزار و چگونگی استفاده از ابزارها آشنا شوند.

(قسمت اول - شیوه مقدماتی)

به طور کلی در زمان برنامه نویسی در شرکتهای معتبر که نرم افزار آنها می تواند در کشورهای مختلف فروش داشته باشد ، از قانونی استفاده می کنند که توسط آن می توان به راحتی زبان یک برنامه را به دلخواه تغییر داد.

به طور مثال یکی از معروفترین برنامه ساخته شده به این روش ، یا بهتر است بگوییم سیستم عامل ، همان ویندوز می باشد. میکروسافت با بهره گیری از قانون Resource String تمامی فایل های ویندوز را به این روش کامپایل کردند که در زمانی که احتیاج به یک زبان خاص بود ، تنها با عوض کردن جملات و نوشته ها ، آن فایل از نظر زبان تغییر کند.

به طور کلی ویندوز و یا اکثر برنامه های معروف از فایل های با پسوند DLL جهت ذخیره اطلاعات لازم برنامه استفاده می کنند. البته این نوع فایل ها توضیحات بسیار مفصلی دارند که ما فقط به بحث زبان آن می پردازیم.

یکی از قسمتهایی که در این فایل ها می شود ذخیره ساخت ، همان نوشته ها و جملات برنامه هستند. حال فکر کنید یک برنامه 5 فایل DLL دارد که هر کدام دارای یک زبان مختلف می باشند. البته این بحث فقط مربوط به فایل های DLL نمی باشد و فایل هایی نظیر EXE را نیز شامل می شود.

حال اگر بتوانیم به روشی این نوشته ها را به زبان فارسی تبدیل کنیم ، فایل مورد نظر به زبان فارسی می شود. البته فارسی ساختن یک فایل به همین راحتی هم نیست. چون همان طوری که میدانید زبان فارسی از سمت راست به چپ است در حالیکه اکثر زبانهای دنیا از سمت چپ به راست می باشند. (غیر از ژاپنی که معلوم نیست به چه سمتی خوانده میشه !)

حال بیایید ببینیم چگونه میتونیم با ساده ترین روش این جملات رو فارسی کنیم ؟ خوب مسلماً راحت ترین راه ، استفاده از یک برنامه آماده می باشد.

ابتدا برنامه Resource Hacker رو از آدرس زیر دانلود و نصب کنید.



<http://www.users.on.net/johnson/resourcehacker>

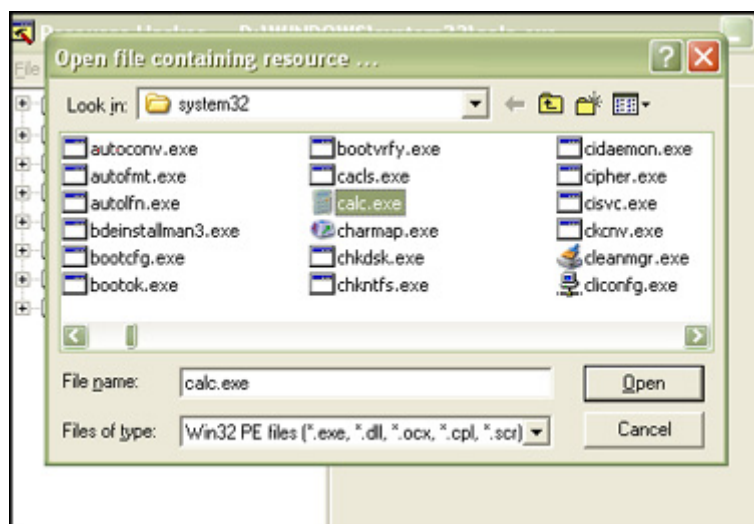
این را هم به خاطر داشته باشید که این برنامه بر خلاف اسمش بسیار سودمند است. بسیاری از برنامه نویسان جهان جهت ساخت فایل‌های Resource خود از این برنامه استفاده می کنند. پس از نصب این برنامه آن را باز کنید و کار خود را با فارسی کردن اولین فایل ویندوز شروع می کنیم. به خاطر داشته باشید که شما می بایست یک ویندوز جهت تایپ فارسی برای این قسمت داشته باشید. برنامه Resource Hacker به لحاظ 32 بیتی بودنش میتونه تقریبا "90 درصد فایل‌های ویندوز رو ویرایش کنه. پس اعمال زیر را یک به یک انجام دهید :

1) برنامه Resource Hacker را اجرا کنید.

2) سپس از منوی File گزینه Open را انتخاب نمایید تا پنجره مربوط به گشایش فایل ظاهر شود.

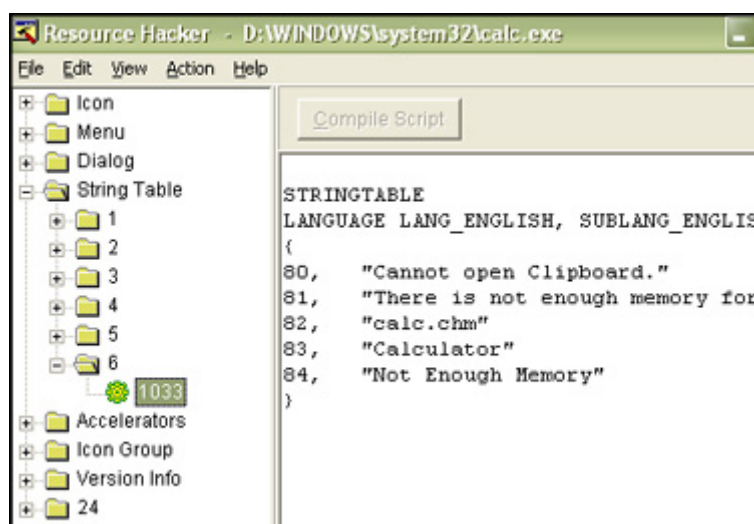
3) سپس به شاخه ویندوز (به طور مثال C:Windows) بروید و یکی از فایل‌های اجرایی ، مانند ماشین حساب و ویندوز را باز کنید. این فایل با نام Calc دیده می شود. (در برخی از ویندوزها مانند ویندوز XP این فایل در شاخه سیستمی ویندوز قرار دارد ، به طور مثال

C:WindowsSystem32



4) حال در سمت چپ ، گزینه String Table را باز کنید. این همان قسمتی است که شما می

بایست در تمامی برنامه ها ، جهت فارسی کردن فایلها ویرایش نمایید.

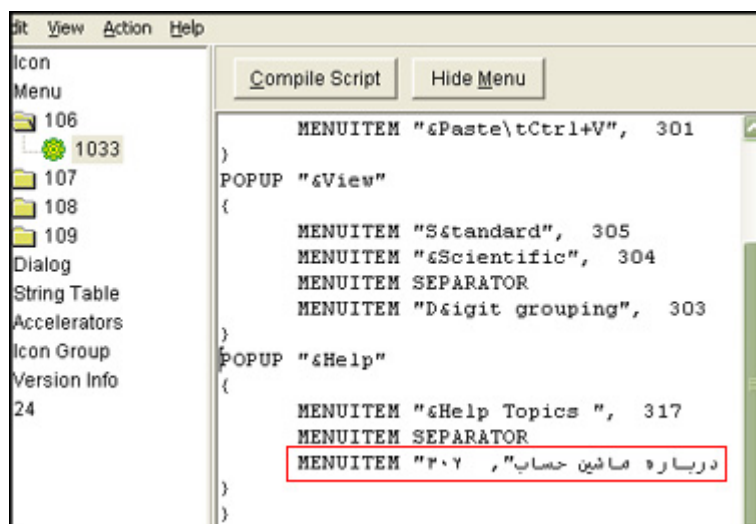


5) یکی دیگر از قسمتهایی که می توان تغییر داد ، منوی برنامه ها می باشد که به راحتی می توانید از

سمت چپ انتخاب نمایید. حال کار خود را با فارسی کردن یک منو ادامه می دهیم. پس از انتخاب

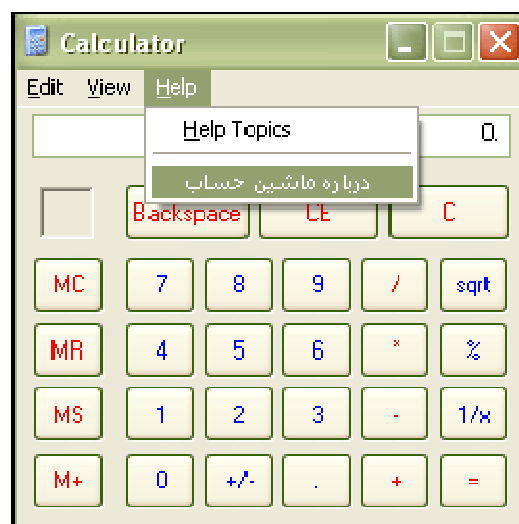
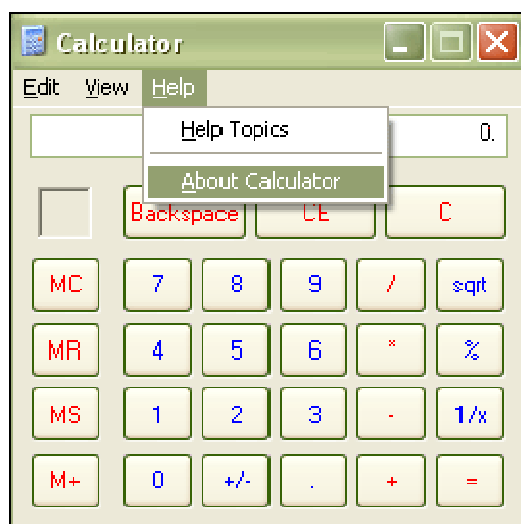
Menu از سمت چپ ، گزینه با کد 307 را فارسی می کنیم. در انتها دکمه Compile Script را

فشار دهید و فایل را ذخیره نمایید.



6) حال برنامه ماشین حساب ویندوز خود را اجرا کنید و نتیجه را ملاحظه فرمایید. در تصاویر زیر می

توانید تفاوت را کاملا" مشاهده نمایید.



خوب این روش بسیار ساده و مقدماتی برای فارسی کردن فایلها می باشد. به خاطر داشته باشید این برنامه ، و برنامه های شبیه این می توانند فایلهای کامپایل شده به صورت Resource را ویرایش کنند که معمولاً با پسوندهای EXE ، DLL ، OCX ، CPL ، SCR و ... شناخته می شوند. این را هم بدانید که بسیاری از فایلها دیگر نیز از این نوع فایلها می باشند و تنها با تغییر دادن پسوند آنها می توان این نوع فایلها را نیز ویرایش کرد. به طور مثال فایلهای Theme ویندوز از نوع همان DLL می باشند.

در مقالات بعدی شیوه های دیگر فارسی کردن فایلها ، به خصوص فایلهایی که توسط این برنامه نمی توان ویرایش کرد ، مانند بازیها را برای شما نشان می دهم.

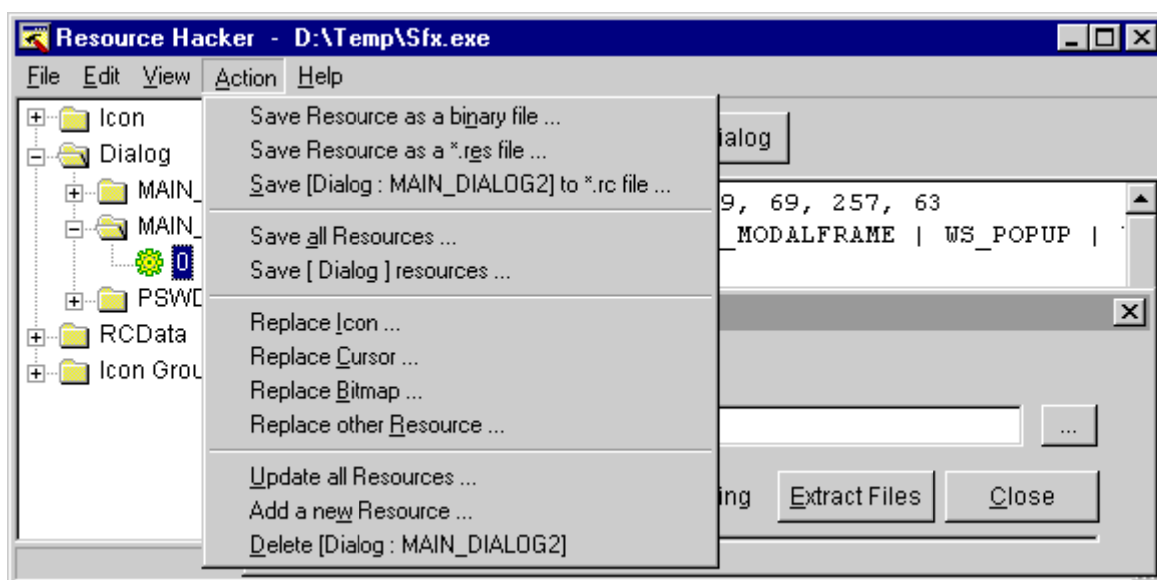
ضمناً" به عنوان یک خواهش جدی از شما می خواهم قبل از فارسی کردن هر فایل ، از آن ، یک فایل Backup تهیه کنید و در صورتی که آشنایی بسیار کم به کامپیوتر دارید ، از ویرایش فایلهای ویندوز جدا" خودداری کنید.

(قسمت دوم - شیوه پیشرفته)

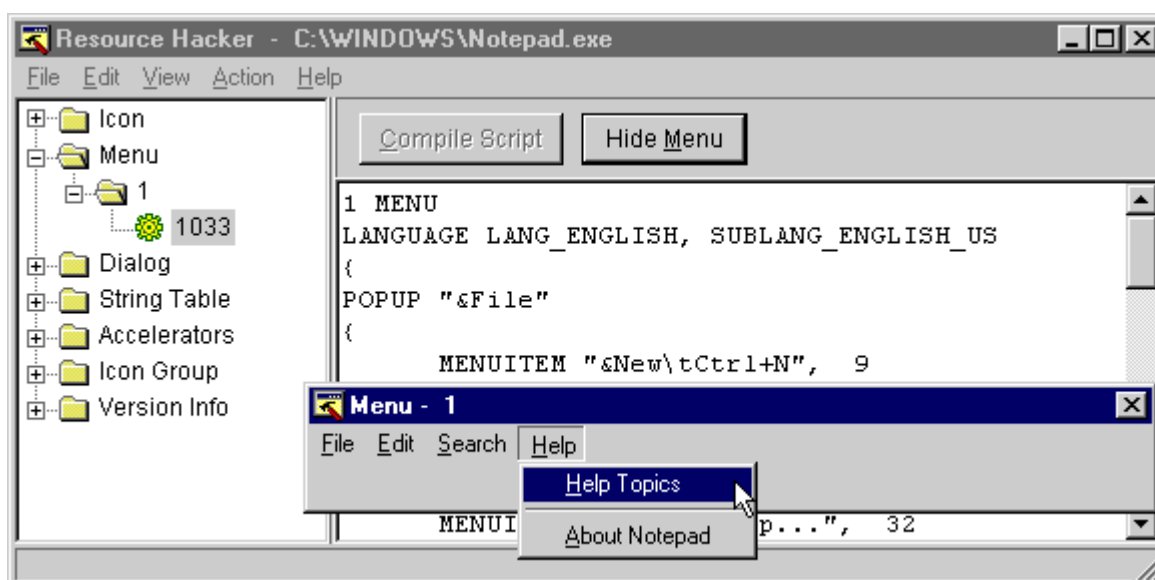
همان طور که در مقاله قبلی ذکر کردم با برنامه های ویرایشی مانند Resource hacker و غیره می توان به راحتی یک فایل را ویرایش کرد ... اما به راستی این برنامه ها چگونه عمل می کنند ؟ در این قسمت مقاله برای شما نحوه ویرایش فایلهای باینری توسط این نوع برنامه ها را معرفی می کنم.

به طور کلی ، اکثر برنامه ها جهت استفاده از منابع تصویری ، نوشتاری ، صوتی و ... از یک نوع فرمت فایل خاص به نام Resource استفاده می کنند. فرض کنید که یک خانه دارید که در آن یک آشپزخانه ، یک اتاق خواب ، یک دستشویی وجود دارد. حال بازهم فرض کنید که وسائل بیشماری در وسط اتاق اصلی خانه که همان حال است ریخته شده است. این وسائل را به عنوان اطلاعات باینری یک فایل تصور کنید در حالی که کل خانه در حکم همان فایل است.

Resource Hacker™

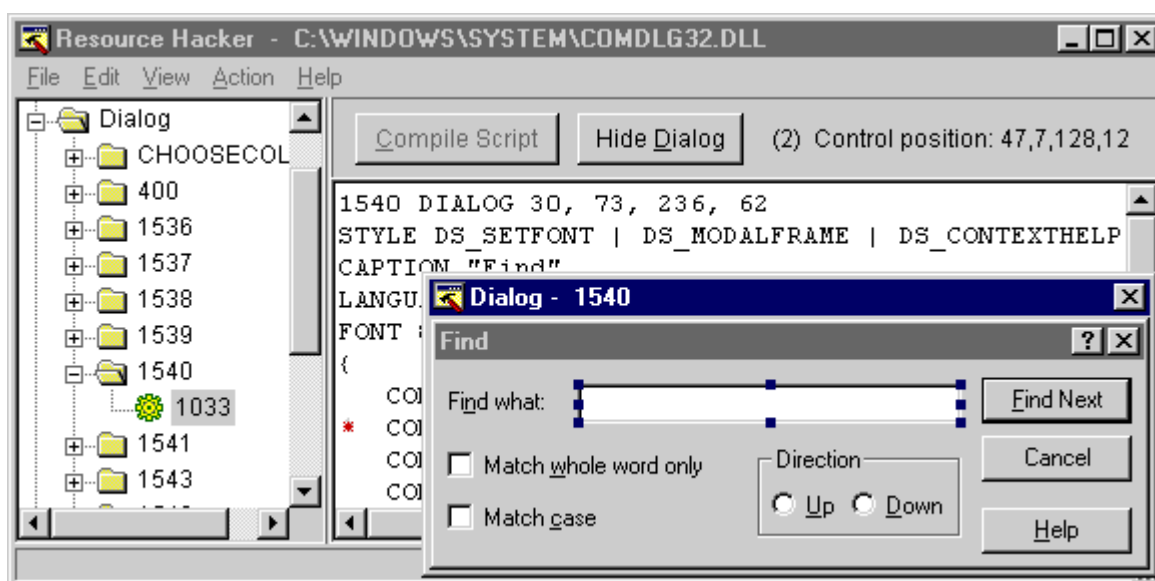


حال فرض کنید که در قسمتی ، مانند آشپزخانه ، وسائل مربوط به آن قسمت قرار دارند. آیا تا به حال فکر کرده اید که چرا بدین صورت است ؟ در حقیقت فواید بسیاری در این عمل وجود دارد ، اما یکی از آنها سرعت در جستجوی وسیله مورد نظر است. به طور مثال زمانی که شما می خواهید به دنبال یک یخچال بگردید ، هیچ وقت آن را در حمام جستجو نمی کنید چون می دانید که جای آن در کجا است.

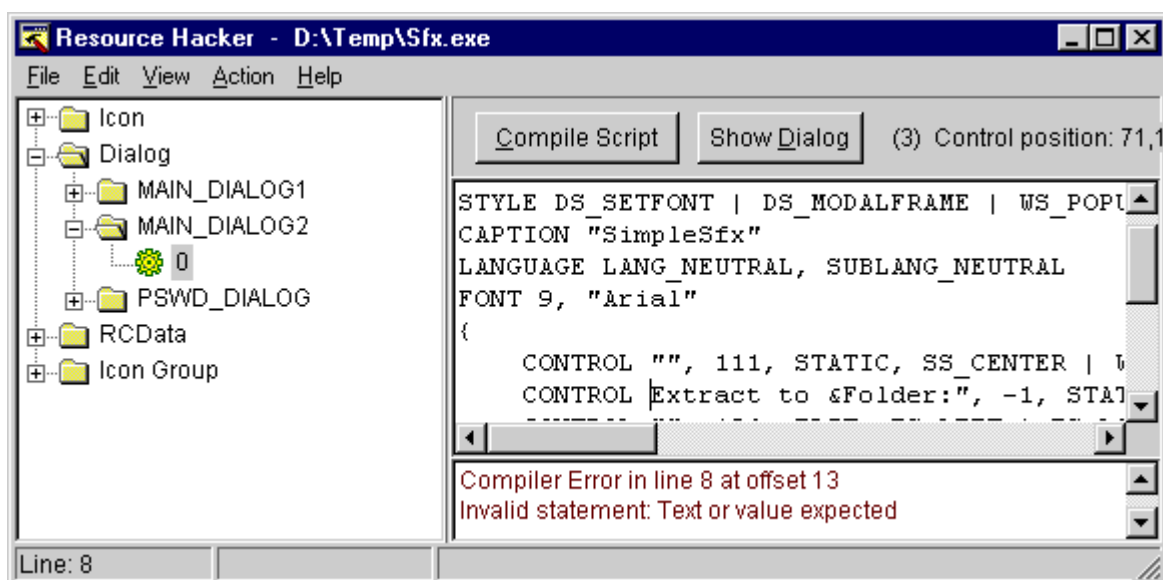


در این قسمت شما میتوانید منوهای لازم برنامه را یا پاک کنید یا آنها را ویرایش کنید.

در فایل‌های باینری نیز به همین روش، قسمت‌هایی را در نظر گرفتند که اطلاعات مختلف در آن به صورت کدگذاری نشده وجود داشته باشند تا دسترسی به آنها سریع باشد و در آینده اگر قصد تعویض قسمتی را داشتید به راحتی بتوانید فقط آن قسمت را تغییر دهید و از تغییر دادن کل فایل جلوگیری کنید. خوب این صرفه جویی بسیاری در زمان می‌کند.

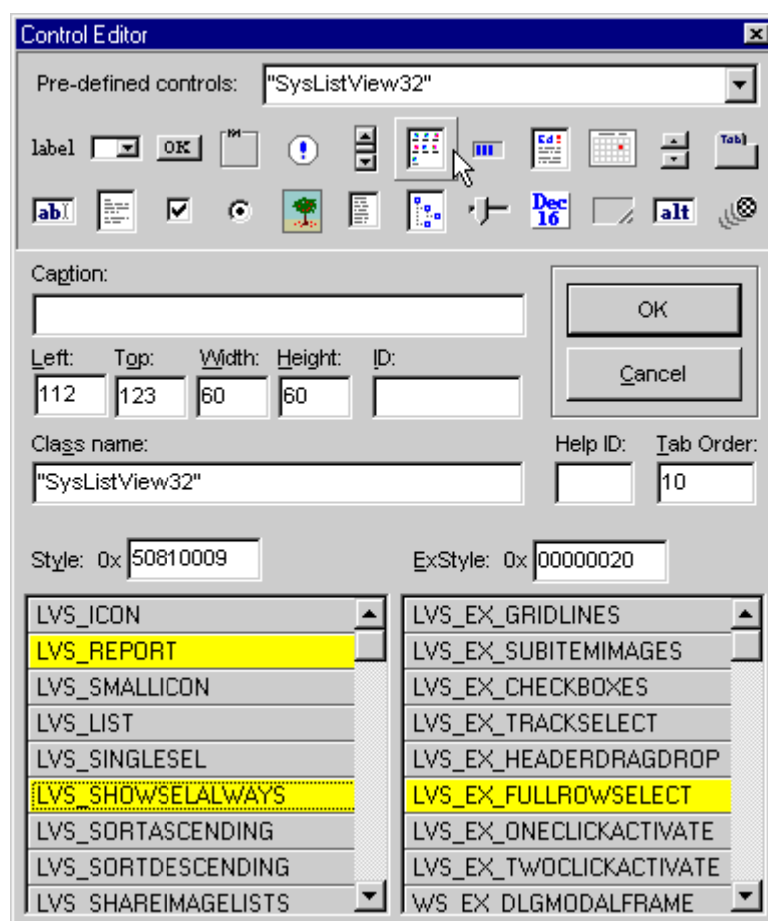


با توجه به مثال خانه ، فایل‌های باینری نیز برای خود می توانند اتاقهای مختلف داشته باشند. به طور مثال می توان یک قسمت در هر فایل باینری درست کرد که اطلاعات نوشتاری یا گرافیکی برنامه در آن جای بگیرند.



در این قسمت اگر برنامه به طوری دستکاری شود که برای برنامه قابل فهم نباشد برنامه از شما ایراد گرفته و به شما پیغام خطا می دهد که در این قسمت شما کار خطایی را انجام داده اید و باید آن را درست کنید و تا دکمه فرمان کامپایل را نزنید برنامه ذخیره نمی شود .

در شکل زیر دقت فرمایید که شما میتونید به برنامه ای که میخواهید دستکاری کنید قسمت های مختلفی اضافه کنید از قبیل عکس بر چسب های تبلیغاتی و حتی دکمه های بیشتری به آن اضافه کنید. شما در این قسمت که مخصوص ویرایش برنامه هست میتوانید عنوان اصلی برنامه هم عوض کنید که نرم افزار به شما این امکان را میدهد.



به شکل زیر توجه کنید ، این شکل طرحی بسیار ساده از یک فایل باینری به همراه اتاقهای آن ، که در حقیقت در حکم قسمتهای با نام Resource هستند ، می باشد :



این قسمت به صورت دلخواه اضافه شده است

خوب پس تا حدی با کار این برنامه ها آشنا شدیم. این نوع برنامه ها مانند برنامه ای برای شما در مقاله قبلی معرفی کردم ، می آیند و این قسمتها را ویرایش می کنند.

ضمناً به خاطر داشته باشید که ویرایش این قسمتها فقط به خاطر تغییرات غیرمجاز نیست و بسیاری از برنامه نویسان از جمله خود من ، از این قسمتها استفاده می کنند.

جالب است بدانید برخلاف ظاهر و اسم برنامه **Resource Hacker** که به نظر برنامه عجیب و غریبی می آید ، ویرایش این قسمتها به صورت بسیار ساده انجام پذیر است.

چرا که این قسمتها با نام **Resource** به عنوان یک استاندارد فرمت فایلها شناخته شده اند.

خوب تا به حال توانستیم این قسمتها را که به صورت منظم طبقه بندی شده اند شناسایی و ویرایش کنیم. حال به چه صورت می توان قسمتهای دیگر فایلها را ویرایش کرد ؟

به طور مثال می خواهیم یک جمله را فارسی کنیم که در این قسمتها پیدا نکردیم ! حال به چه صورت می توانیم این کار را انجام دهیم ؟

اگر از افرادی که به برنامه نویسی آشنایی ندارند سوال کنید ، به شما جوابهای گوناگونی مانند **Notepad** می دهند که بسیار جواب اشتباهی است و نه تنها باعث کمک کردن به فرد مورد نظر نمی شود ، بلکه فایل مذکور پس از ویرایش توسط این برنامه ها به هیچ عنوان قابل استفاده نخواهد بود.

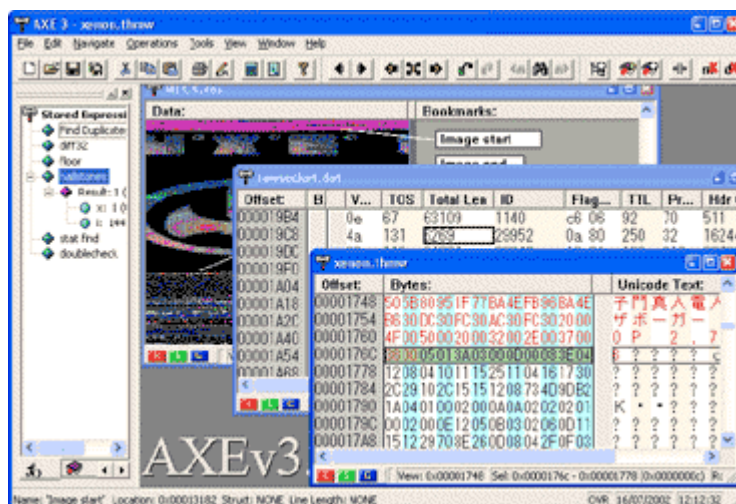
پس به چه صورت می توان اطلاعات را ویرایش کرد ؟

آیا تا به حال به این کلمات برخورد کرده اید : فایل نوشتاری - فایل باینری

تفاوت این دو نوع فایل در این است که فایل نوشتاری شامل عدد ، حرف و علامتهایی هستند که می توانند توسط برنامه هایی مانند **Notepad** شناسایی ، ایجاد و ضبط شوند.

فایل‌های باینری که بحث اصلی ما در رابطه با آنها است ، فایل‌هایی هستند که به زبان ماشین (که همان باینری است) ترجمه شده اند تا در زمان اجرا و یا دسترسی از سرعت بالایی برخوردار شوند. این نوع فایلها را فقط می توان با استفاده از نرم افزارهایی ویرایش کرد که قابلیت خواندن و ضبط فایل‌های باینری را داشته باشند.

این هم یک تصویر از برنامه Axe نسخه 3.



خوب حالا موضوع چیست ؟ این برنامه ها چه کاری می کنند و به چه صورتی میشه فایل‌های انگلیسی را فارسی کرد ؟

جواب بسیار ساده است.

این برنامه ها می توانند به صورت کاراکتر - کاراکتر فایل‌های باینری را بخوانند و هر کاراکتری را که شما بخواهید تغییر بدهند. تنها کاری که شما لازم است انجام دهید ، بازکردن فایل ، جستجو به دنبال کلمه انگلیسی و بازگرداندن آن (یا تغییر آن) به فارسی است. فقط در زمان این کار یک نکته بسیار مهم را در نظر داشته باشید. اگر می خواهید یک کلمه را فارسی کنید ، ترجمه فارسی آن می بایست از نظر تعداد

حروف مساوی و یا کمتر از کلمه انگلیسی باشد.

به طور مثال ترجمه کلمه **File** می توانید به صورت [فایل] انجام پذیرد. چون هر دو از چهار حرف (یا همان کاراکتر استفاده می کنند) اگر حروف ترجمه فارسی کمتر از حروف انگلیسی آن بود از جای خالی یا همان **Space** برای تکمیل آن استفاده نمایید.

به هیچ عنوان کاراکترهایی را که نمی دانید چه هستند ویرایش نکنید که در این صورت فایل شما خراب خواهد شد. ضمناً یادآوری می کنم که قبل از ویرایش هر فایلی از آن یک فایل پشتیبان (یا همان **Backup**) تهیه نمایید.

خوب با استفاده از این مقاله و مقاله قبلی می توانید فایل های خود را فارسی کنید. اگر تا اینجا موضوع را فهمیده باشید می توانید 60 درصد فایل های ویندوز خودتان را فارسی کنید.

در مقاله های بعدی ، نحوه ویرایش قسمتهای دیگری که نه توسط برنامه های ویرایش **Resource** می توان فارسی کرد و نه توسط ویرایشگرهای باینری ، را توضیح خواهم داد. ضمناً در مقاله های آینده ، سورس کامل برنامه ویرایشگر **Resource** را برایتان خواهم نوشت. در آن صورت خودتان می توانید یک **Resource Hacker** بنویسید.

در صورتی که فایل های ویندوز را به اشتباه فارسی کنید ، ویندوز دیگر قادر به شناسایی آنها نمی باشد لذا ویندوز درست اجرا نمی شود و در برخی مواقع مجبور به نصب دوباره ویندوز می شوید !

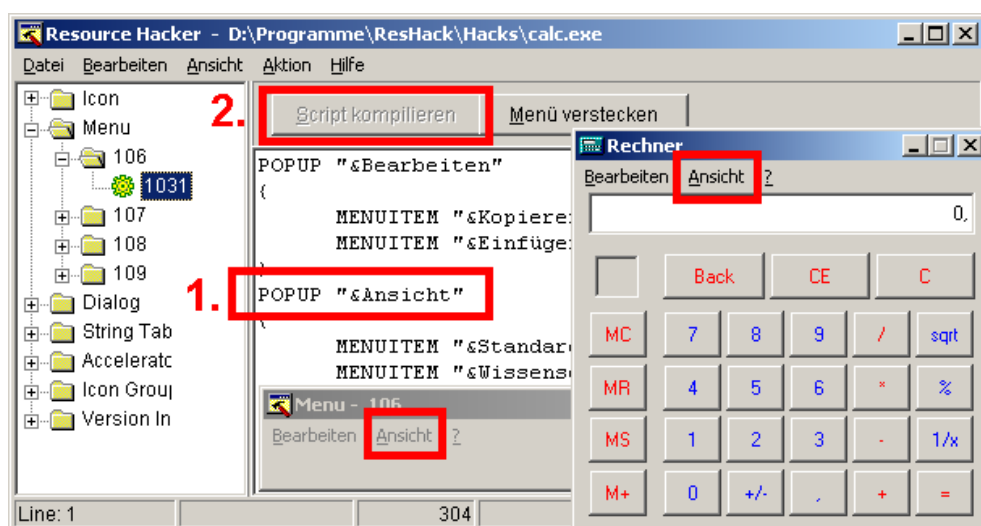
Anleitung "Resource Hacker - Programme Dekompilieren" am Beispiel des Windows-Taschenrechners = CALC.EXE

Die Oberflächen vieler Programme, die unter Windows laufen, lassen sich mit der Freeware Resource Hacker für Win9x/ME/NT4/2k verändern. Konkret sind Menüs, Beschriftungen, Tastenkürzel, Steuerelemente und Dialogboxen manipulierbar.

Schaltflächen manipulieren

Ein Menü-Text des Windows-Taschenrechners wurde geändert, ein eine Schaltfläche gelöscht und durch eine andere ersetzt und die "Maximieren"-Funktion freigeschaltet.

Darüber hinaus lassen sich mit dem Resource Hacker auch deaktivierte Steuerelemente freischalten. In der Abbildung sehen Sie etwa, dass der Windows-Taschenrechner - links im Bild - normalerweise keinen Vollbildmodus kennt, weil die entsprechende Schaltfläche deaktiviert ist. In der manipulierten Version - rechts im Bild - ist diese Funktion vorhanden.



Resource Hacker : Links sehen Sie den Original-Windows-Taschenrechner, rechts die manipulierte Version.

In der Standard-Ansicht des Taschenrechners gibt es keine Sinus-Funktion. Diese Schaltflächen, die in der wissenschaftlichen Ansicht verfügbar sind, wurden mit dem Resource Hacker nachträglich eingebaut.

Dateien abspecken

Zusätzlich lassen sich mit dem Resource Hacker unnötige Dialogboxen löschen. Damit ist es möglich, die Größe von EXE-Dateien zu verringern und bestimmte Funktionen abzuklemmen, etwa Startbildschirme.

Die Ergebnisse der Manipulationen lassen sich als EXE -Datei abspeichern, alle Änderungen bleiben also auch beim nächsten Programmstart erhalten.

Übrigens: Auch DLL-, OCX- und CPL-Dateien kann der Resource Hacker öffnen und verändern.

Außerdem lassen sich mit dem Resource Hacker die hineinkompilierten Ressourcen eines Programms betrachten - das sind genormte Bestandteile, etwa Cursor, Icons, Bitmaps, GIF-, AVI-, JPG-, WAV- und Midi-Dateien. Viele dieser Ressourcen lassen sich auch extrahieren, austauschen und über die Zwischenablage exportieren.

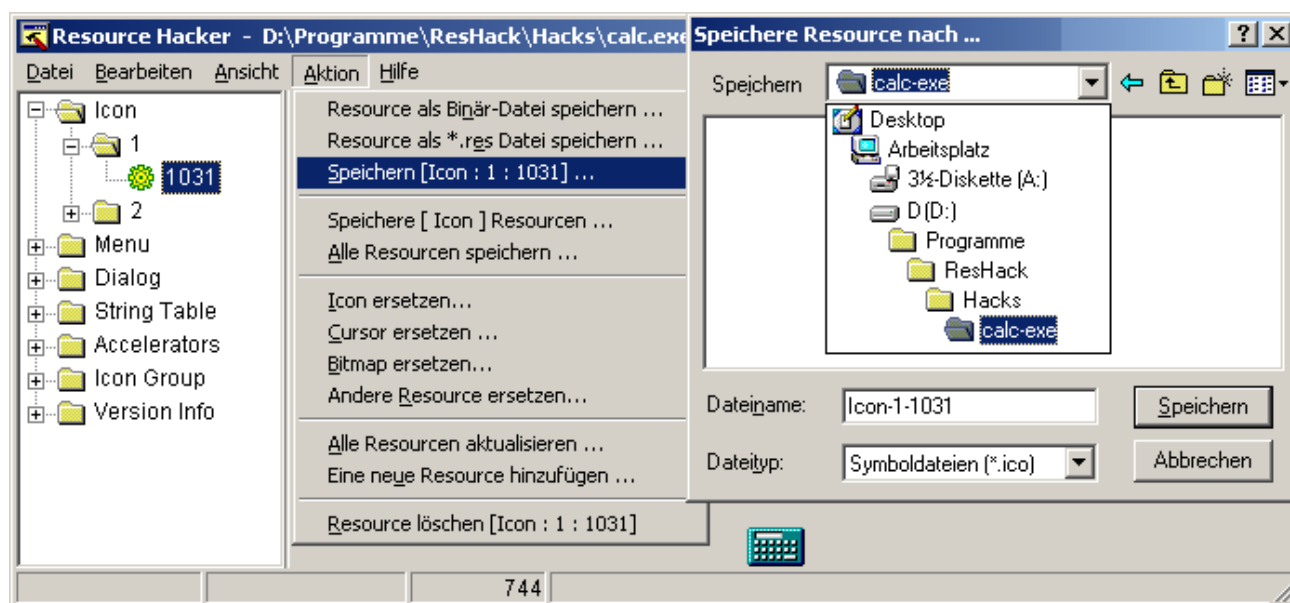
Eine weitere Funktion von Resource Hacker :

Über "Action, Save Icon" bzw. "**Aktion, Speichern Icon ...**" lassen sich Icons aus EXE-Dateien extrahieren, über "Action, Replace Icon" bzw. "**Aktion, Icon ersetzen...**" austauschen.

So funktioniert's

Die Funktionen von Resource Hacker lassen sich anhand des Windows-Taschenrechners ("Start -> Programme -> Zubehör -> Rechner") demonstrieren.

Zum Experimentieren empfiehlt es sich, eine **Kopie** der **%WINDIR%\System32\calc.exe** aus dem Windows-Verzeichnis zu machen. Im Ressource Hacker lässt sich diese mit "File, Open" bzw. "**Datei, Öffnen...**" öffnen. Links sind in einer Baumstruktur die Elemente zu sehen, die sich entweder anzeigen oder manipulieren lassen.



Menüs umbenennen

Nach einem Doppelklick auf "**Menu**" sind die Einträge "106" und "107" zu sehen. Der Grund: Neben der Menüleiste hat der Windows-Taschenrechner auch ein Kontextmenü. Das Standardmenü hat hier die Nummer "106".

Das ist nicht bei jedem Programm so, im Zweifel muss man alle Einträge durchprobieren, um die gewünschte Ressource zu finden.

Nach einem Doppelklick auf "**106**" und dem Markieren von "**1031**" ist in der rechten Bildschirmhälfte das Script zu sehen, das das Menü in der EXE-Datei produziert. Folgende Schritte sind notwendig, um das Menü zu ändern:

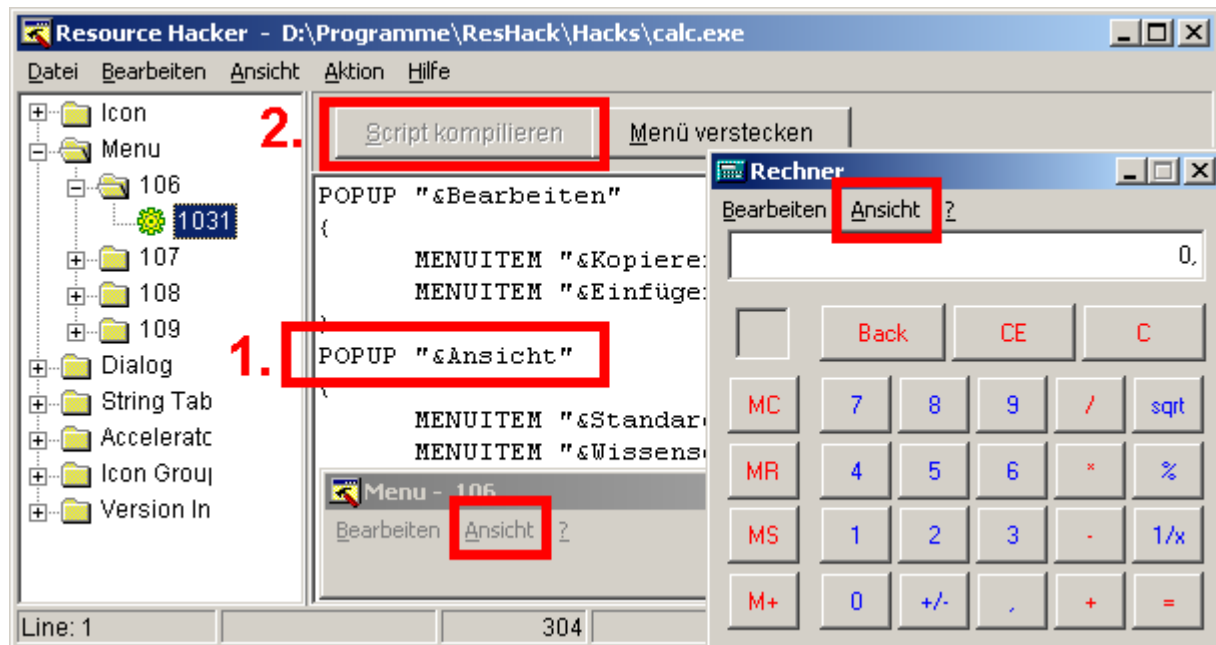
Statt

POPUP "&Ansicht"

muss

POPUP "&Rechnerart"

eingetragen werden.



Durch einen Klick auf "Compile Script" bzw. "**Script kompilieren**" wird das Script kompiliert, mit "File, Save As" bzw. "**Datei, Speichern unter...**" wird die Datei als EXE-Datei abgespeichert. Nach dem Ausführen dieser EXE-Datei trägt das ursprüngliche Menü "**Ansicht**" den Namen "**Rechnerart**". Der Buchstabe, der nach dem &-Zeichen steht, ist übrigens für das Tastaturkürzel des Menüs verantwortlich. Würde hier etwa

POPUP "R&echnerart"

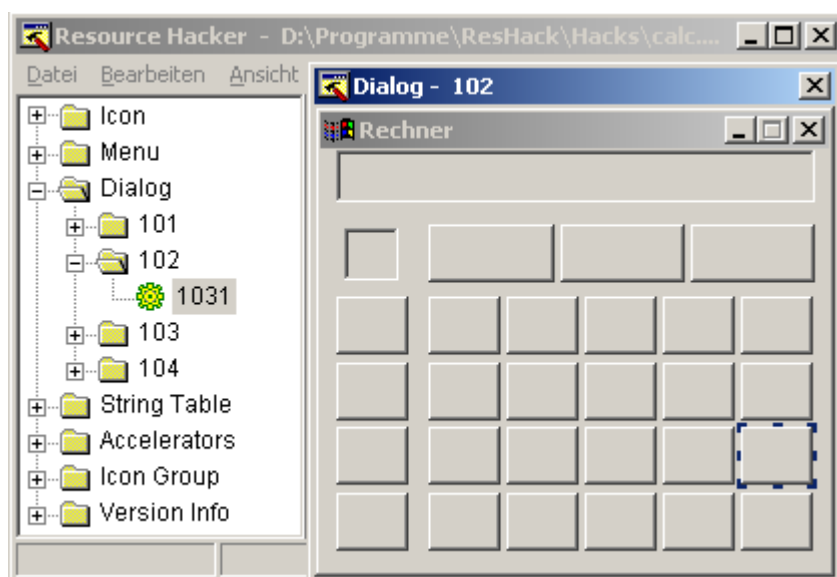
stehen, ließe sich das Menü mit ALT-E aufklappen.

Funktion verknüpfen

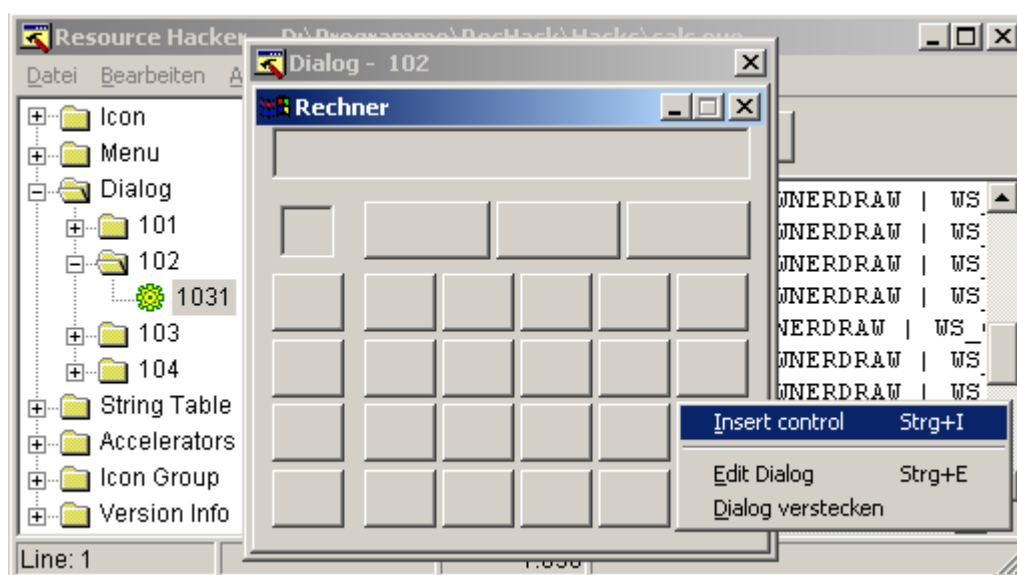
Zunächst ist die Kopie der CALC.EXE mit dem Resource Hacker zu öffnen. In diesem Beispiel wird die Sinus-Funktion aus der wissenschaftlichen Ansicht des Taschenrechners in die Standardansicht

integriert. Dafür muss allerdings erst Platz in der Dialogbox geschaffen werden. Dazu lässt sich etwa die "1/x"-Taste entfernen. In der Standardansicht ist diese Taste die zweite von rechts unten.

Wenn im Ressourcen-Baum (linke Bildschirmhälfte) von Resource Hacker der Eintrag "**Dialog, 102**" geöffnet und "**1031**" markiert wird, ist rechts das Script zu sehen, das den Dialog produziert. Zusätzlich zeigt der eingebaute Dialogbox-Editor von Resource Hacker die Standardansicht des Taschenrechners an. Durch einen Klick auf die "1/x"-Taste des Taschenrechners im Dialogbox-Editor - es ist die zweite von rechts unten - wird diese markiert. Mit der [Entf]-Taste wird die Schaltfläche gelöscht.

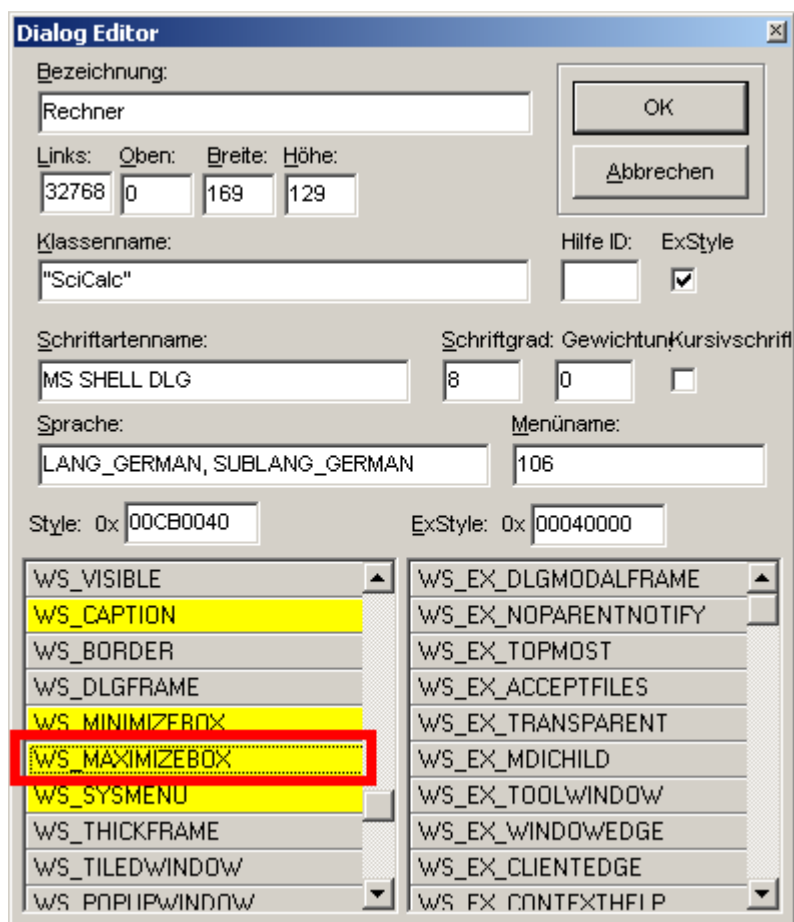


Nach einem Klick auf den Dialogbox-Editor mit der rechten Maustaste (in Freiraum, wo gerade die Schaltfläche entfernt wurde) lässt sich über "**Insert control**" ein Steuerelement einfügen.



In der daraufhin erscheinenden Dialogbox lässt sich über den Eintrag **"BUTTON"** aus dem Feld **"Pre-defined controls"** das eingefügte Steuerelement als Schaltfläche definieren.

In dieser Liste sind übrigens alle verfügbaren Steuerelemente des Resource Hacker's zu sehen - nicht alle davon funktionieren in allen Programmen. Unter "Caption" bzw. **"Bezeichnung"** ist die Beschriftung für die Schaltfläche einzutragen - etwa **"Sin"**. Zusätzlich muss unter "ID" bzw. **"Kennung:"** der Wert **"98"** eingegeben werden. Der Grund: Jedes Steuerelement eines Windows-Programms hat eine eindeutige Nummer. Die Sinus-Schaltfläche in der wissenschaftlichen Ansicht des Taschenrechners hat die Nummer 98. Da die neue Schaltfläche dieselbe Nummer erhält, wird dem Taschenrechner vorgegaukelt, dass auf die Sinus-Taste der wissenschaftlichen Ansicht geklickt wurde, und das Programm führt die damit verbundenen Anweisungen aus.



Nach einem Klick auf "OK" fügt der Resource Hacker eine neue Schaltfläche im Dialogbox-Editor ein. Diese hat jedoch nicht die gewünschte Form und Position. Mit der Maus lässt sich die Schaltfläche an die gewünschte Stelle bewegen. Das Ziehen mit der Maus am rechten oberen Markierungs-Quadrat der Schaltfläche verändert die Größe. So lassen sich übrigens auch vorhandene Schaltflächen manipulieren.

Mit "Compile Script" bzw. "**Script kompilieren**", und "File, Save" bzw. "**Datei, Speichern**" wird das Script kompiliert und die EXE-Datei abgespeichert.

Der Resource Hacker erstellt vor dem Speichern eine Sicherungskopie von der original-Datei unter Verwendung des Original-EXE-Dateinamen ergänzt durch "_original". Damit heißt der geänderte Windows-Taschenrechner wieder **calc.exe** und dessen Original **calc_original.exe**. Ein wiederholtes

Abspeichern wird verweigert, da es bereits das Paar "calc.exe , calc_original.exe" gibt. Wiederholtes Abspeichern ist dann nur mit "File, Save As" bzw. "**Datei, Speichern unter...**" möglich.

Wenn die geänderte calc.exe ausgeführt wird, besitzt die Standardansicht des Taschenrechners die "Sinus"-Funktion.

Wichtig! Mit dieser Methode lassen sich nur Funktionen nutzen, die schon in der jeweiligen Software vorhanden sind. Gänzlich neue Programmanweisungen kann der Resource Hacker nicht einbauen.

Steuerelement-Eigenschaften unter der Lupe

Welche Beschriftung etwa eine Schaltfläche hat, wie groß sie ist oder ob man sie sehen kann - Windows steuert das alles über "Eigenschaften". Um diese zu verändern, ist das jeweilige Steuerelement im Resource Hacker zu markieren und aus dem Kontextmenü "Edit control" bzw.

"Bearbeitungssteuerung" zu wählen.



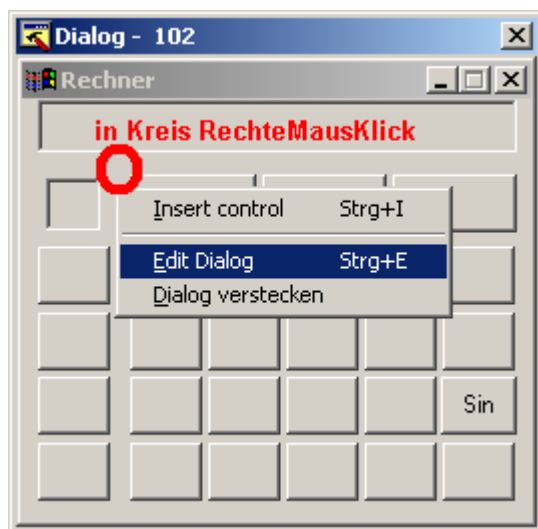
Wichtig: Eine Eigenschaft ist aktiv, wenn entweder ein Wert in einem der oberen Felder steht, oder wenn sie in der unteren Liste markiert ist. Wir erläutern die wichtigsten Eigenschaften anhand einer Schaltfläche:

"ID" bzw. "**Kennung**"- Über diese Nummer identifiziert das Programm, welches Steuerelement angeklickt wurde. Wenn ein neues Steuerelement eingefügt und diesem die ID-Nummer eines anderen Steuerelements gegeben wird, führt das neue Steuerelement dessen Funktionen aus.

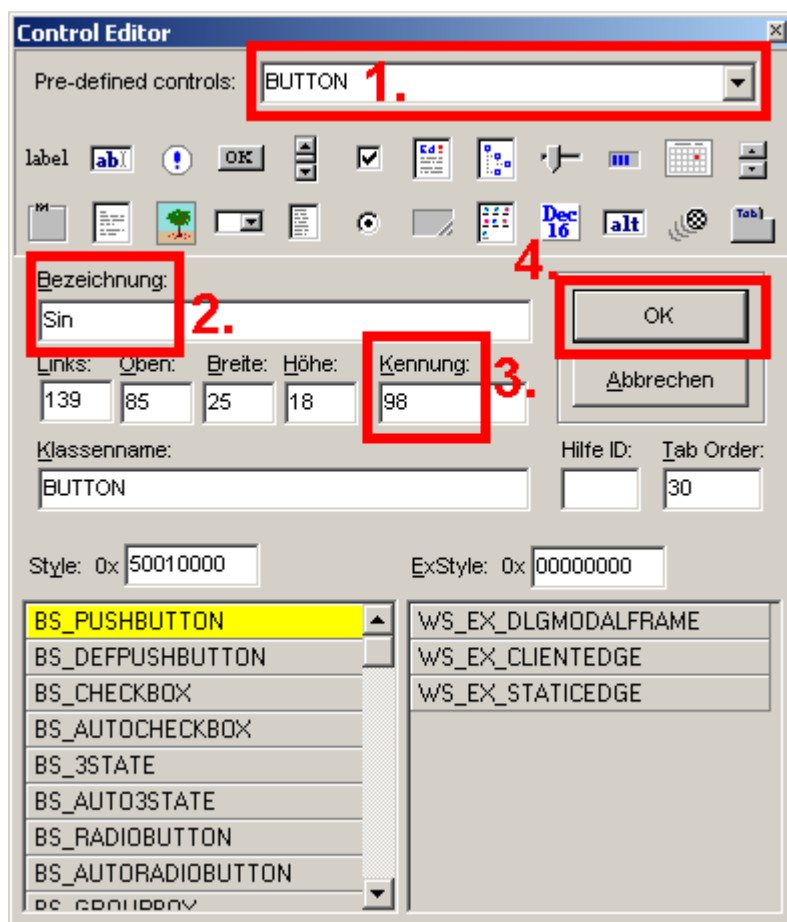
WS_DISABLED - Diese Eigenschaft ist dafür verantwortlich, ob sich ein Steuerelement anklicken lässt oder nicht. Deaktivierte Steuerelemente erscheinen meist grau, aktivierte entweder als Icon oder mit schwarzem Text. Über diese Eigenschaft lassen sich deaktivierte Schaltflächen meist freischalten.

BS_DEFPUSHBUTTON - Über diese Eigenschaft lässt sich steuern, welche Schaltfläche in einer Dialogbox durch Drücken der [Return]-Taste ausgeführt wird.

Die Eigenschaften der Dialogbox lassen sich über den Kontextmenüpunkt "**Edit Dialog**" editieren.



Um etwa im Taschenrechner den Vollbildmodus freizuschalten, muss man die Eigenschaft "**WS_MAXIMIZEBOX**" aktivieren, ...



... auf "OK" und "Compile Script" bzw. "**Script kompilieren**" klicken und mit "File, Save" bzw. "**Datei, Speichern**" abspeichern.

Einschränkungen:

Der Resource Hacker funktioniert nicht mit Windows-3.1-Programmen. Außerdem versagt das Tool bei Windows-Programmen, die nicht mit Hilfe von Ressourcen programmiert wurden - das sind allerdings die wenigsten.

So schützen Sie sich

Wenn Sie selbst Software entwickeln und diese gegen Änderungen schützen wollen, behandeln Sie Ihre Programme mit einem EXE-Packer. Mit diesem Programmtyp komprimieren Sie EXE-Dateien - Resource Hacker ist nicht dazu in der Lage, sie zu entpacken.

Einige bieten sogar eine zusätzliche Verschlüsselung an. Ein kostenloser EXE-Packer ist UPX für die DOS-Box von Windows 95/98/ME, NT 4 und 2000.

Kompletten Schutz bietet die Software jedoch nicht, da sie keine Verschlüsselung anbietet und sich zudem leicht dekomprimieren lässt. Sicherer - aber auch teurer - ist die Shareware Pecomact für Windows 95/98/ME, NT 4 und 2000.